



МКУ «Отдел образования исполнительного комитета  
Высокогорского муниципального района  
Республики Татарстан»



«Татарстан Республикасы  
Биектау муниципаль районы башкарма комитеты  
мәгариф бүлеге» муниципаль казна учреждениесе

ПРИКАЗ № 75 БОЕРЫК

от 05.02.2021

О проведении муниципального  
математического турнира

В соответствии с планом мероприятий отдела образования и в целях развития математических способностей школьников

**приказываю:**

1. Провести в период с 8 февраля по 2 марта 2021 года муниципальный математический турнир.
2. Утвердить:
  - 2.1. Положение о проведении муниципального математического турнира (приложение №1).
  - 2.2. Состав жюри конкурса муниципального математического турнира (приложение №2).
3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на методиста по ИКТ Макарову И.Ю.

Заместитель руководителя  
исполнительного комитета-  
начальник МКУ «Отдел образования  
исполнительного комитета  
Высокогорского муниципального района РТ»



Н.К. Ахметзянов

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении муниципального математического турнира**

#### **I. Общие положения**

- 1.1. Настоящее положение о проведении муниципального математического турнира (далее- Положение) определяет порядок организации и проведения муниципального математического турнира (далее - Турнир), его организационное, методическое обеспечение, порядок участия в Турнире и определения победителей и призеров.
- 1.2. Основными целями и задачами Турнира являются выявление, поддержка и продвижение одаренных школьников.
- 1.3. В Турнире могут принимать участие на добровольной основе команды учащихся 5-6 классов Высокогорского муниципального района.
- 1.4. Организаторами Турнира являются: МКУ «Отдел образования исполнительного комитета Высокогорского муниципального района Республики Татарстан».
- 1.5. Организаторы согласуют сроки проведения Турнира; утверждают варианты заданий; утверждают критерии оценки работ участников Турнира, формируют состав жюри.

#### **II. Участники Турнира**

Участниками Турнира являются команды учащихся 5-6 классов. Команда участница должна состоять из четырех учащихся 5-6 классов. Каждая школа может выставить одну команду.

Командам необходимо:

- иметь бейджики с именами участников;
- определить название и капитана команды;
- подготовить приветствие (оценивается).

#### **III. Сроки проведения**

Заявки на участие в турнире принимаются до 20 февраля 2021 г. на адрес электронной почты [irinamakarova4@mail.ru](mailto:irinamakarova4@mail.ru) согласно прилагаемой форме (приложение №3).

Сроки и место проведения Турнира

**2 марта 2021 года на базе МБОУ «Высокогорская средняя общеобразовательная школа №1», начало в 12.00 ч.**

#### **IV. Порядок проведения Турнира**

- 4.1. Конкурс «Приветствие» (время выступления до 5 минут). В этот конкурс можно включить: музыкальные элементы, инсценировку и т.д., которые помогут раскрыть и защитить название команды.



4.2.Разминка «В царстве смекалки» - тестирование, состоящее из нестандартных математических, логических заданий.

4.3.Конкурс капитанов.

4.4.Математический бой (приложение)

## V.Порядок определения победителей Конкурса

5.1. Список победителей и призеров Турнира утверждается жюри .

5.2. Победители и призеры Турнира награждаются грамотами отдела образования.

### Правила этапа «математический бой»

Команды получают условия задач. Оценки за каждую задачу выставляет жюри. Команды ранжируются по количеству набранных ими за все задачи баллов.

#### 1. Решение задач

На этапе решения задач команды получают одинаковые задачи и решают их в заданное время (**20 мин**).

Есть джентльменское правило: прежде, чем решать задачи, команды сообщают жюри все задачи, решения которых им известны. Жюри исключает или заменяет эти задачи (предварительно проверив, что идея решения действительно известна).

Представитель жюри регулярно посещает команды и отвечает на вопросы по условиям задач. При этом каждое уточнение условий, данное одной команде, сразу же должно сообщаться и другой команде.

Жюри не должно давать информации о трудности задач. В процессе решения задач и во время боя команды не должны общаться и знать количество решенных задач у соперников.

По истечении времени, отведенного на решение задач, команды и жюри собираются вместе для проверки решений.

#### 2. Вызов

Чтобы определить, кто какую задачу будет отвечать (решать у доски), команды **вызывают** друг друга: капитан одной из команд (**вызывающей команды**) называет номер задачи, решение которой команда хочет услышать, а другая (**вызванная**), команда сообщает, принят ли вызов. В тех случаях, когда правилами не оговорено иное, команды вызывают друг друга по очереди.

Если вызванная команда хочет отвечать (**принимает** вызов), то она сообщает, что вызов принят, и выставляет **докладчика**, рассказывающего решение, а другая команда - **оппонента** для проверки решения.

Если вызванная команда отказалась отвечать, то вызывавшая команда должна сама предъявить решение (выставить докладчика, а другая команда - оппонента).



### 3. Вызов принят

Если вызов принят, то происходит следующее. Сначала докладчик рассказывает решение, затем оппонент задает вопросы. После этого оппонент сообщает свое мнение о решении (например, “решение не принимается, т.к. такой-то факт не доказан, а на такой-то вопрос не получено удовлетворительного ответа”). И, наконец, после этого свои вопросы докладчику задает жюри.

В процессе доклада оппонент и жюри стремятся не прерывать докладчика и пользуются лишь выражениями типа: “это очевидно, можно не доказывать”, “повторите, пожалуйста, этот момент”.

Докладчик может не отвечать на вопросы оппонента во время доклада, но по требованию оппонента или жюри должен дать план решения.

Оппонент не должен требовать доказательства утверждений из школьной программы или круга “известных” фактов. В спорных случаях вопрос решает жюри.

Команды могут помогать докладчику и оппоненту только во время *минутного перерыва*. Если команда взяла минутный перерыв, то соперники тоже пользуются этой минутой. Во время своего минутного перерыва можно заменить докладчика или оппонента (при этом учитывается выход к доске).

Время на обдумывание вопросов у доски - 1 минута (оппоненту - чтобы задать, докладчику - чтобы ответить). Если за минуту, данную на обдумывание вопроса, который жюри считает существенным, докладчик не подготовил ответ, и команда не взяла минутный перерыв, то считается, что в решении есть *пробел*.

Если оппонент не нашел пробелов в решении докладчика и его команда не взяла минутный перерыв, то он и его команда в обсуждении задачи больше не участвуют.

### 4. Ограничения в общении

Существуют ограничения на общение участников в ходе боя. Докладчик и оппонент могут общаться только друг с другом и с жюри, капитан - только со своей командой и с жюри, команда все вопросы решает через капитана.

### 5. Начисление очков

После каждого выступления жюри дает командам очки, как за доклад, так и за оппонирование.

Очки даются как за положительный вклад в решение задачи, так и за нахождение ошибок и пробелов в решении. За красивое решение или красивое оппонирование жюри может дать одно премиальное. Если остается время, жюри может выслушать более красивые решения и давать за них премиальные очки.

Жюри дает очки гласно, т.е. объясняет, за что они даны или сняты.

Жюри может оштрафовать команду на очко за шум, за неэтичное поведение (после предупреждения). За подсказку штраф может быть больше с прекращением дискуссии по задаче и удалением подсказавшего.

### 6. Итоги

После каждого вызова жюри сообщает, поясняет и записывает, сколько очков получила каждая команда. Жюри ведет протокол боя в виде таблицы, в которой указываются: фамилии выступающих, номер обсуждаемой задачи, направление вызова, взятые минутные перерывы и количество очков, полученных командами и оставшихся у жюри. На доске рисуется упрощенная таблица, без указания фамилий.



После боя очки у каждой команды и у жюри складываются (количество очков, оставшихся у жюри, характеризует трудность задач и силу команд). Если остается время, то жюри рассказывает решения нерешенных во время боя задач или показывает более удачные решения.

### **7. Статус жюри**

Жюри является верховным толкователем правил боя. Если ситуация правилами не предусмотрена, жюри принимает решение по своему усмотрению. Решение жюри является обязательным для команд.

Жюри может снять вопрос оппонента (если вопрос не по существу), прекратить доклад или оппонирование (если дискуссия затягивается). Во всех подобных случаях жюри обосновывает свое решение.

Всякие соображения по уже разобранным задачам жюри рассматривает после боя. Задним числом счет изменять нельзя.

### **8. Статус капитана**

Капитан отвечает перед командой за организацию решения задач, подготовку докладчиков и оппонентов, тактику ведения боя.

Капитан является представителем команды по всем организационным вопросам: только он делает вызов, берет минутный перерыв, общается с жюри (если капитан выходит к доске, то он оставляет заместителя).

Капитан заранее определяет, кто будет докладчиком и кто оппонентом по каждой задаче, решает, взять или отдать первый вызов.

### **9. Памятка жюри**

1. Жюри должно знать решения всех задач.
2. Жюри должно помнить, что своими вопросами оно помогает докладчику доработать решение у доски, а вмешиваясь в диалог, "ест хлеб" оппонента.
3. Если жюри (после вопросов оппонента) видит пробел в решении, то оно должно проверить, может ли докладчик его закрыть.
4. Сначала обсуждаются оргвыводы (наличие решения, достаточность оппонирования и т.д.), затем обсуждаются очки.
5. Если жюри не может быстро разобраться в решении, то в целях экономии времени и сил участников с согласия капитанов жюри может выделить своего представителя, который пойдет разбираться с докладчиком и оппонентом в другое помещение. При этом бой продолжается, а очки по задаче начисляются позднее. (Это возможно, если нет проверки корректности вызова).

### **10. Договорные условия**

1. Предельное число выходов к доске одного человека - 2 (не считая конкурса капитанов).
2. Число минутных перерывов - 3.
3. Примерное время на доклад (после которого жюри решает: дать еще время или передать слово оппоненту) - 10 минут (без учета времени ответов на вопросы оппонента).
4. Примерное время на дискуссию - 7 минут (без учета времени на рассказ решения докладчиком).
5. Можно ли выходить к доске с записанным решением - да.

### Состав жюри муниципального математического турнира

Председатель комиссии:

1. Яруллина М.Р.- заместитель начальника по учебно-методической работе МКУ «Отдел образования исполнительного комитета Высокогорского муниципального района РТ»

Члены комиссии:

2. Макарова И.Ю. – методист по ИКТ МКУ «Отдел образования исполнительного комитета Высокогорского муниципального района РТ»
3. Владимирова З.Ю. – руководитель МО учителей математики, учитель математики МБОУ «Высокогорская СОШ №1»
4. Камалова Р.Р. – учитель математики МБОУ «Высокогорская СОШ №1»
5. Аксанова И.И. – учитель математики МБОУ «Высокогорская СОШ №2»
6. Калимуллина И.И. - учитель математики МБОУ «Ямашурминская СОШ»
7. Гатауллина С.Р. - учитель математики МБОУ «Дубьязская СОШ»
8. Закирова Л.А. - учитель математики МБОУ «Бирюлинская СОШ»
9. Блохина Е.Н. - учитель математики МБОУ «Чепчуговская СОШ»

**Заявка на участие в муниципальном математическом турнире**

Наименование общеобразовательного учреждения	
Руководитель команды (учитель)	
Название команды	
<b>Информация о первом участнике команды</b>	
ФИО	
класс	
<b>Информация о втором участнике команды</b>	
ФИО	
класс	
<b>Информация о третьем участнике команды</b>	
ФИО	
класс	
<b>Информация о четвертом участнике команды</b>	
ФИО	
класс	